Timetable Salafination

2016 年 **2**月**18**日 [Thu]

	#devsumiA	#devsumiB	#devsumiC	#devsumiD	#devsumiE	#devsumiF	#devsum
	A会場 (舞 扇)	B会場 (夢 扇)	C会場 (華うたげ)	D会場 (華つどい)	E会場 ^(華しずか)	F会場 (3F・ペガサス)	OpenJa
:00 Yah テクタン・145	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-1 hoo! JAPANが考える、 クノロジーとITエンジニ の未来(仮)	データテクノロシー (18-B-1) エンジニアなら使える 深層学習 ~TensorFlowやDataRobot で機械学習がもっと身近に シバタアキラ [DataRobot, Inc.]	Special 18-C-1 Empower every App and every Developer in a Mobile-first, Cloud-first World. Drew Robbins [B*マイクロソフト]	開発プロセス 18-D-1) 実感駆動でものづくり ユーザーストーリー マッピングで想いと体験を つなごう 川口 恭伸 [楽天]	アーキテクチャ 18-E-1		
:05 パサ 〜値 :50	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-2 易から変えた ービスの作り方" 可を作るのかではなくなぜ るのか~ 順中人 [ヤフー]	開発プロセス (18-B-2) データ分析で始める サービス改善最初の一歩 石原 翔真 [インターネットイニシアティブ]	/ 井上章 [日本マイクロソフト]	Special 18-D-2	Eバイルアブリ開発 18-E-2 Android6.0 対応! モバイルアブリセキュリティの最新トレンド 奥山 謙 [ソニーデジタルネットワークアブリケーションズ]	kintone ジャングルカフェ OPEN/入場フリー	
				昼休憩			12:00-12:20 秋葉原IT戦略研
:10 \$:40			開発プロセス 18-C-L 大規模 SPA (Single Page Application) を TypeScript と Angular15 を駆使して5ヶ月で作った話 山田 直樹 リクルート マーケティングバートナーズ	データテクノロジー (18-D-L) SparkやBigQueryなどを 用いたモバイルゲーム 分析環境 小松 裕一 [サイバード]		ハンズオン 18-F-1 [初級] kintone アプリを JavaScript でいじって みよう	12:30-12:50 O-One
*************************************	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-3 /Thingsからみた10Tの 来と課題 * 学 [ヤフー]/ * 推 [ヤフー]	データテクノロジー (18-B-3) Apache Sparkに手を出してヤケドしないための基本 ~ 「Apache Spark入門より」 ~ 土橋昌 [NTTデータ]/吉田 耕陽 [NTTデータ]	Web開発 18-C-3 JavaScript.trend(spec) /* 最新言語仕様を軸とした JavaScript の最先端解説*/ 浅井 智也 [Mozilla Japan]	データテクノロジー 【18-D-3】 データ分析グループの チームマネジメント変遷 (ロングバージョン) 中山 ところてん [Emotion Intelligence]	アーキテクチャ 18-E-3 クラウド・ネイティブ時代 の2016年だから始める Docker基礎講座 前佛 雅人[クリエーションライン]	北川 恭平 [サイボウズ] ※12:10~13:40	13:25-13:45 アジャイルプロセ
Yah ios >:55	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-4 hoo! JAPAN の 5 アプリ Swift 対応に いて 野岳人 [ヤフー]	データテクノロジー (18-B-4) 乗り遅れるな! Kafkaと Sparkを組み合わせたリア ルタイム分析基盤の構築 田中 裕一 [日本アイ・ピー・エム]	Web開発 18-C-4 大規模Redisサーバ 縮小化への戦い 駒井 祐人[アカツキ]	アーキテクチャ 18-D-4 Store ランキング上位に おけるゲームインフラに ついて 船寄 悟史 [スクウェア・エニックス] [2] (プ	<u>- 歩先のテクノロジー</u> 18-E-4 FinTech 金融と テクノロジーの○○な関係 佐藤 由紀 [お金のデザイン]	ハンズオン (18-F-2) [初級・中級] 初心者敬迎! kintone プラグインを開発しよう 四宮 靖隆 [ショイソー]	13:55-14:15 東北デベロッパ コミュニテ
Ted :15 } :00	hoo! JAPAN ch Conference (18-A-3) noo! JAPANの実践から ぶ、超大規模Web ステムのプロントエンドと ンフラ (新版 [ヤフー] (5)	データテクノロジー (18-8-5) Apache Sparkを利用した 「つぶやきビッグデータ」 クローンとリコメンド システムの構築 野田 純一 [GMOインターネット]	E/バルアプリ開発 18-C-5 C#でiOS/Android アプリ開発 - Visual Studio 2015 + Xamarin + MVVMCross - 青柳 臣 [ディーバ]	一歩先のテクノロシー 18-D-5 アジャイル開発で ハードウェアをつくる 〜イノバーションはラーメン 食えれば、い・1 〜 河野 悦昌 [秘密結社オーブンフォース]	アーキテクチャ 18-E-5 リアクティブ・アーキテクチャ〜大規模サービスにおける必要性と課題 岡本 雄太	*14:10~15:40	15:25-15:45
Tel :20 Yah デー ~機 シス 山下	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-6 hoo! JAPAN を支える ータテクノロジー 機械学習 /クラウド分散 ステム処理モデル~ F 勝目 (ヤフー) 19 野質 [ヤフー] 19	アーキテクチャ 18-B-6 マイクロサービス時代の 大規模動画配信基盤 ~ Ruby × Go = ∞ 小嶋 聡史 [DMM.comラボ]/ 江藤 慎吾 [DMM.comラボ]	Web開発	アーキテクチャ (18-D-6) 開発者が押さえておきたい クラウドネイティブ時代の ITインフラのトレンド 柱島 航 [ヴィエムウェア]	Special (18-E-6) バネルディスカッション (エンジニア・海場*等代の 今ごそ「「海径で効率よく スキルを伸ばす!) 最上 千佳子 [日本クイント)/ 大場 光一間 (ララトワークス)/ 城 尚志 (高士信力・スキルア・カースト)/ メティア)/ 市古 明典 [別詠社]	(上級)	15:55-16:15 情報支援レスキ
:25 { :40	hoo! JAPAN ch Conference 18-A-7 企業からの シジニア主導の起業と 営 木 辰顕 [リッチラボ] 3 (2)		Special	エンジニアの生き方 18-D-7 エンジニア・コミュニティで 組織は動き出す ~ これからの時代のエンジニア、組織、エンジニアと組織の関係とは 佐藤 治夫 [ピーブラウド]	Special 18-E-7 デブサミ恒例! コミュニティLT2016 [司会]八尾 ※[ラック] 参加コミュニティ:17団体	※16 : 20∼17 : 50	
:30 { :50		Special 18-B-8 Innovator's Meetup イノベーションをハックする エンジニア ペオーブン・イノベーションの 潮流で広がるエンジニアの 可能性とチャレンジ~ U中 funky 直子 (GRLS MeeTack)/ 足工員等 (カプゥ) エクマンラスム ス(日本ア・ビ・エム) ボールチャッ	[特別ゲスト] 倉賃 義人 [ソニックガーデン]/ [特別ゲスト] 長田 絵理子 ※18:45終了		※18:45終了		

展示会:展示会場にて 9:30~19:00

Timetable 🔗 🥱 מרבה – אור

2016 年 **2**月**19**日 [Fri]



展 示 会 : 展 示 会 場 に て 9:30 ~ 18:45

■参加者アンケートに答えて書籍 10%OFF クーポンプレゼント

あなたが参加されたセッションのご評価をお願いいたします。スピーカーへのフィードバックや次回開催の 改善に利用させていただきます。ぜひご協力ください。

アンケートに回答いただいた方全員にもれなく SEshop で利用可能な

書籍 10%OFF クーポンをプレゼントいたします。

また、一部のセッションではセッション資料を PDF にてご提供いたします!

是非ご協力をお願いいたします。

◎参加者アンケートキャンペーンページ

https://event.shoeisha.jp/form/301

回答期間:2016年3月3日(木)18:00までとさせていただきます。

みなさまの貴重なご意見をお待ちしております。

■セッション講演資料について

後日、SlideShare(スライドシェア)などにアップロー ドされます。

アップロード情報はデブサミ Twitter/Facebook を ご確認ください。

なお、講演者の都合によりアップロードされない場合

もございます。

予めご了承ください。